

## Die Weiterreizung nach einem 1 SA-Rückgebot des Eröffners

### Relais-Transfer

Willi Clarenbach

Nach einem 1 SA-Rückgebot des Eröffners nach Partners 1 in Oberfarbe, also Bietfolgen wie

1 Treff - 1 Pik	1 Karo - 1 Coeur	1 Coeur - 1 Pik	1 Treff - 1 Coeur
1 SA	1 SA	1 SA	1 SA

fällt es dem Partner schwer, sein Blatt eindeutig weiter zu beschreiben, wenn er 1 SA nicht für den besten Kontrakt hält. Insbesondere fehlt eine klare Unterscheidung zwischen Geboten, die zum Spielen sind oder die einladend oder gar spielforzierend sind. Man hat daher neben der direkten Weiterreizung eine zweite Möglichkeit geschaffen, die sich eines Umweges über die konventionelle Bietfolge

### 2 Treff - 2 Karo

bedient und somit die Zahl der möglichen Gebote verdoppelt. Dabei wird das Gebot von 2 Treff als **Relais-Transfer** bezeichnet, da es den Partner sozusagen via Transfer bittet, selbst das Relais- oder Wartegebot von 2 Karo abzugeben. Folgende Typen von Händen lassen sich so reizen:

1. Einladende Hände mit 5er- oder 6er-Oberfarben
2. Einladende Oberfarben-Zweifärber (5 - 4)
3. Spielforzierende Hände mit 5er-Oberfarbe
4. Spielforzierende 5 -4 -Zweifärber
5. Einladende Hebung der eröffneten Oberfarbe (z. B. bei 11 FV nach 1♥-1♠-1 SA)
6. Schwache Hände mit angestrebten 2 Karo oder 3 Treff zum Spielen

### 1. Einladende Hände mit 5er- oder 6er-Oberfarben

Mit Relais-Transfer	Direkte Reizung										
<p>1.1 ♠ A D B 10 9 4 ♥ 4 ♦ K 8 7 ♣ B 8 5</p> <table style="width: 100%; border: none;"> <tr> <td style="width: 50%;">1 Treff</td> <td style="width: 50%;">1 Pik</td> </tr> <tr> <td>1 SA</td> <td>2 Treff</td> </tr> <tr> <td>2 Karo</td> <td>2 Pik</td> </tr> </table> <p>Zeigt Einladung zum Vollspiel mit 6er-Pik</p>	1 Treff	1 Pik	1 SA	2 Treff	2 Karo	2 Pik	<p>1.2 ♠ K D 7 5 3 2 ♥ 4 3 2 ♦ B 7 6 ♣ 9</p> <table style="width: 100%; border: none;"> <tr> <td style="width: 50%;">1 Treff</td> <td style="width: 50%;">1 Pik</td> </tr> <tr> <td>1 SA</td> <td>2 Pik</td> </tr> </table> <p>Schwache Wiederholung, zum Spielen mit 5er- oder 6er-Länge.</p>	1 Treff	1 Pik	1 SA	2 Pik
1 Treff	1 Pik										
1 SA	2 Treff										
2 Karo	2 Pik										
1 Treff	1 Pik										
1 SA	2 Pik										
<p>1.3 ♠ D 4 ♥ K D 10 9 6 ♦ A 10 5 ♣ 8 7 3</p> <table style="width: 100%; border: none;"> <tr> <td style="width: 50%;">1 Treff</td> <td style="width: 50%;">1 Coeur</td> </tr> <tr> <td>1 SA</td> <td>2 Treff</td> </tr> <tr> <td>2 Karo</td> <td>2 SA</td> </tr> </table> <p>Zeigt 5er-Coeur mit einladender Stärke, d. h. 11-12 FL</p>	1 Treff	1 Coeur	1 SA	2 Treff	2 Karo	2 SA	<p>1.4 ♠ D 6 3 ♥ K D 9 8 ♦ A 8 6 ♣ B 5 4</p> <table style="width: 100%; border: none;"> <tr> <td style="width: 50%;">1 Treff</td> <td style="width: 50%;">1 Coeur</td> </tr> <tr> <td>1 SA</td> <td>2 SA</td> </tr> </table> <p>Zeigt nur 4er-Coeur mit einladender Stärke, d. h. 11-12 FL</p>	1 Treff	1 Coeur	1 SA	2 SA
1 Treff	1 Coeur										
1 SA	2 Treff										
2 Karo	2 SA										
1 Treff	1 Coeur										
1 SA	2 SA										

## 2. Einladende 5-4 Zweifärber in den Oberfarben

2.1	♠ K D 8 6 4 ♥ A B 7 6 ♦ B 8 5 ♣ 3
	1 Karo      1 Pik 1 SA        2 Treff 2 Karo      2 Coeur
Zeigt einladendes Blatt mit 5-4 in Pik und Coeur.	

2.2	♠ K 8 7 6 3 ♥ K D 8 6 ♦ 9 8 7 ♣ 4
	1 Karo      1 Pik 1 SA        2 Coeur
Das direkte 2 Coeur zeigt zwar auch 5-4, fordert den Eröffner jedoch auf, mit Coeur-Anschluss zu passen oder mit zwei Pikkarten auf 2 Pik auszubessern.	

## 3. Spielforcierende Hände mit 5er-Oberfarbe

3.1	♠ K D B 8 7 ♥ A B 4 ♦ 8 7 6 ♣ K 6
	1 Karo      1 Pik 1 SA        2 Treff 2 Karo      3 SA
Zeigt 5er-Pik ab 13 FL. Eröffner kann passen oder mit drei Pik-Karten auch 4 Pik sagen.	

3.2	♠ K D B 8 ♥ A B 4 ♦ D 6 4 ♣ B 7 5
	1 Karo      1 Pik 1 SA        3 SA
Das direkte Gebot von 3 SA zeigt ab 13 FL und nur ein 4er-Pik und kann vom Eröffner gepaßt werden.	

## 4. Vollspielforcierende 5-4 Zweifärber

4.1	♠ A K B 9 8 ♥ K D 8 7 ♦ 6 ♣ D 7 6
	1 Treff      1 Pik 1 SA        2 Treff 2 Karo      3 Coeur
Der Eröffner reizt bei Schlemminteresse und Pik-Fit 3 Pik und bei Coeur-Fit Cue-Bids auf der 4er-Stufe. Ohne Fit kann er auch 3 SA ansagen. Für schwächere Zweifärber siehe 2.1 und 2.2.	

4.2	♠ A D B 9 8 ♥ K B 8 7 6 ♦ 6 ♣ D 7
	1 Treff      1 Pik 1 SA        3 Coeur
Hier handelt es sich um einen vollspielforcierenden 5-5-Zweifärber in Pik und Coeur. Eröffner kann sich die Farbe aussuchen oder ggf. 3 SA spielen. Ab 13 FL.	

4.3 ♠ A K B 9 8 ♥ 7 ♦ K D 8 6 ♣ D 7 6	
1 Treff	1 Pik
1 SA	2 Treff
2 Karo	3 Karo
Der Eröffner reizt mit Maximum und 3er-Pik 3 Pik, was stärker ist als ein direktes 4 Pik.	

4.4 ♠ A D B 9 8 ♥ 6 ♦ K B 8 7 6 ♣ D 7	
1 Treff	1 Pik
1 SA	3 Karo
Hier handelt es sich um einen spielforzierenden 5-5-Zweifärber in Pik und Karo ab 13 FL. Auch hier kann der Eröffner seine Wahl treffen.	

### 5. Einladende Hebung der eröffneten Oberfarbe (bei 11 FV nach 1♥-1♠-1 SA)

5.1 ♠ K D 8 4 ♥ D 6 3 ♦ A 9 8 6 ♣ 8 5	
1 Coeur	1 Pik
1 SA	2 Treff
2 Karo	2 Coeur
Zeigt neben einem 4er-Pik ein 3er-Coeur und 11-12 FV.	

5.2 ♠ D B 8 4 ♥ K 6 ♦ 9 8 7 6 4 ♣ 8 5	
1 Coeur	1 Pik
1 SA	2 Coeur
Das direkte 2 Coeur Gebot zeigt genau ein 2er-Coeur. Es ist ein Präferenzgebot mit 6-10 FL. Der Eröffner hat die Wahl, mit 7 Trümpfen 2 Coeur oder auch 2 Pik zu spielen.	

### 6. Schwache Hände mit angestrebten 2 Karo oder 3 Treff zum Spielen

6.1 ♠ 9 ♥ B 8 7 6 ♦ K D 9 8 7 6 ♣ 8 7	
1 Treff	1 Coeur
1 SA	2 Treff
2 Karo	passee
Da Eröffner durch sein 1 SA nur eine normale Eröffnung gezeigt hat, ist ein Vollspiel in weiter Ferne. Eröffner muss mindestens 2 Karo-Karten haben.	

6.2 ♠ 8 ♥ D B 7 4 ♦ 8 7 ♣ K B 9 8 7 5	
1 Treff	1 Coeur
1 SA	2 Treff
2 Karo	3 Treff
Für die 3er-Stufe sollte man schon eine gute-Länge haben. Eröffner hat nach dem Bietverlauf mindestens ein 4er-Treff dazu.	

## 7. Ausnahme von der Transfer-Aannahme

Der Eröffner kann die Annahme des Transfers mit 2 Karo verweigern, wenn er eine schlechte 12 F-Eröffnung und eine 3er-Unterstützung in Partners Oberfarbe hat. Dies ist dann ein ganz eindeutiges Bremsgebot! Mit den folgenden (diesmal Eröffner-) Blättern bräuchte dieser den Transfer nicht anzunehmen.

7.1	
♠ 10 9 7	
♥ A 8 7 3	
♦ K D 9 8	
♣ K 8	
1 Karo	1 Pik
1 SA	2 Treff
2 Pik	
2 Pik zeigt absolute Schwäche mit 3er-Pik. Der Partner des Eröffners muss dies dann ins Kalkül ziehen.	

7.2	
♠ D 4 3	
♥ B 7 6	
♦ K D 8 5	
♣ A 8 7	
1 Karo	1 Coeur
1 SA	2 Treff
2 Coeur	
Wenn man schon mit diesem Schrott eröffnet hat, ist es wohl das Beste, dies mit 2 Coeur an Stelle vom 2 Karo-Relaisgebot zu zeigen.	

## 8. Einige zusätzliche direkte Reizungen ohne Relais-Transfer

Im Folgenden einige Partner-Blätter, die ohne Relais-Transfer gereizt werden:

Vollspielforcierender Einfärber	
8.1	
♠ A K D 7 6 5	
♥ 6	
♦ D 8 4	
♣ K 7 6	
1 Karo	1 Pik
1 SA	3 Pik
Der Sprung zeigt mind. 13 FL und eine 6er-Länge in Pik.	

Schlemmeinladung in Eröffnerfarbe	
8.2	
♠ A D B 8 6	
♥ K D 8 6	
♦ A D 7	
♣ 8	
1 Coeur	1 Pik
1 SA	3 Coeur
Zeigt ab 18 FV und starkes Schlemminteresse. Eröffner sollte nun seine Kontrollen nennen.	

Einladung mit 5er-Karo	
8.3	
♠ K D 7 6	
♥ 6	
♦ A D B 8 4	
♣ 7 6	
1 Coeur	1 Pik
1 SA	2 Karo
Zeigt 4er-Pik und 5er-Karo ab 11 FL.	

## 9. Die Reizung von Oberfarb-Einfärbern

Die folgende Tabelle befasst sich mit der Weiterreizung eines Oberfarbeinfärbers nach der Bietfolge

**Eröffnung 1 in Farbe - 1 Coeur/1 Pik**  
**1 SA - ?**

Punkte	Gebot
< 10 FL	2 Coeur/ 2 Pik, schwach, Abschluss, ggf. auch mit 5er-Länge
11-12 FL	Relais-Transfer, dann 2 Coeur/ 2 Pik als Einladung
13-18 FL	4 Coeur, 4 Pik, Abschluss, kein Schlemminteresse
Ab 19 FL	3 Coeur/ 3 Pik, Schlemminteresse, forcing

Wie man sieht, ist die Tabelle nicht vollständig. Die Bietfolgen

**Relais-Transfer - 3 Coeur/ 3 Pik und Relais-Transfer. - 4 Coeur/4 Pik** sind offiziell nicht belegt und können von festen Partnerschaften mit neuen Definitionen belegt werden. Einige Möglichkeiten sind speziell für die 3er-Stufe:

- Starkes Schlemminteresse (direktes 3 Coeur/ 3 Pik = mildes Schlemminteresse, 17/18 FL), Aufforderung zu Cue-Bids
- Partner, wähle zwischen 3 SA und 4 in OF
- Vorverlegte Asfrage (Roman Key Card Blackwood)

## 10. Unterstützung von Eröffners Karo

Wenn der Eröffner durch sein 1 SA-Gebot keine direkte Unterstützung in Partners Oberfarbe zeigt, andererseits eine Unterstützung in Karo möglich ist, ergibt sich folgendes Schema:

**1 Karo - 1 in Oberfarbe**  
**1 SA - ?**

Punkte	Gebot
< 10 FL	Relais-Transfer, dann passe auf Eröffners 2 Karo (Eröffner hat nur 12-15 FL)
11-12 FL	Mit 5er-Länge 2 Karo, einladend (früher ohne RT im Sprung)
Ab 13 FL	Mit 5er-Länge 3 Karo
Ab 13 FL	Mit 4er-Länge Relais-Transfer, dann 3 Karo

## 11. Hebung von Eröffners 1 Coeur

Ab 11 FV ist der Partner befugt, zunächst mit einem 4er-Pik 1 Pik vor der Hebung in Coeur zu reizen. Mit Hilfe des Relais-Transfer kann man die Punktspannen weiter unterteilen.

Punkte	Gebot
6-10 FV	Direktes 2 Coeur (auch mit 4er-Pik)
11-12 FV	Mit 4er-Pik zuerst 1 Pik, dann nach 1 SA einladend 2 Coeur ohne Relais-Transfer
13 FV	Mit 4er-Pik zuerst 1 Pik, dann nach 1 SA Relais-Transfer und 2 Coeur
14-18 FV	4 Coeur, Abschluss
Ab 19 FV	3 Coeur, Schlemminteresse

Freie Gebote können mit Partnerschaftsübereinkünften versehen werden.